

Domaine **Arts, lettres, langues** **Sciences et ingénierie** **Management, économie et gestion, communication**

Formation disponible en

Formation initiale

Modalités de candidature :

Pour candidater :

<https://www.univ-gustave-eiffel.fr/la-formation/candidatures-et-inscriptions/candidatures>

RNCP : 35501 (CN) 35502 (DWDI)

Lieux de formation :

Campus Marne la Vallée - Champs sur Marne - IUT Champs sur Marne 2 rue Albert Einstein 77420 Champs-sur-Marne
IUT de Marne-la-Vallée : site de Meaux

Calendrier :

Avril à juin

Contacts :

Leyla Jaoued
Responsable de formation

Secrétariat pédagogique
mmi.champs.iut@listes.univ-eiffel.fr

Téléphone : 01.60.95.85.90 / 91
Bâtiment : IUT Champs sur Marne
Bureau : 127

Plus d'informations :

Service Information,
Orientation et Insertion Professionnelle (SIO-IP) :

sio@univ-eiffel.fr / Tel : 01 60 95 76 76



Bachelor Universitaire de Technologie (BUT) Métiers du Multimédia & de l'Internet Métiers du Multimédia & de l'Internet - Site de Champs



Institut Universitaire de Technologie (IUT)

Bachelor Universitaire de Technologie (BUT) BUT1

POUR Y ACCÉDER

Le BUT est une formation en trois ans. L'admission s'effectue sur dossier, et est accessible à tout titulaire d'un baccalauréat scientifique, technologique, ou équivalent, ou par la validation des acquis professionnels et personnels.

COMPÉTENCES VISÉES

Le parcours création numérique prépare les étudiants à exercer les fonctions de directeur artistique, designer interactif, web/UI, designer, motion designer, réalisateur, infographiste, game designer...

Dans ce parcours les étudiants pourront mobiliser un ensemble de techniques dans des domaines de la création numérique variés, tout en gardant pour objectif, notamment, une publication sur le web, au travers du tronc commun de la première année.

APRÈS LA FORMATION

Les étudiants poursuivent en 3^e année de BUT ou peuvent intégrer une école d'ingénieur sur dossier, ils obtiennent alors un DUT. Les étudiants diplômés d'un B.U.T. MMI dispensés par les IUT peuvent exercer les activités autour du développement du produit ou du service dans un environnement web, ou sur des dispositifs interactifs

LES PLUS DE LA FORMATION

Intégré au campus de l'Université Gustave Eiffel et bénéficiant de ses ressources, l'IUT de Marne la Vallée s'appuie également sur un réseau de professionnels pour dispenser un enseignement proche des réalités de l'entreprise. L'IUT offre en même temps une ambiance familiale à ses étudiants. Il est possible d'effectuer le quatrième semestre au Québec.

Plus d'informations



ANNÉE

Comprendre

UE 1.1 Comprendre (semestre 1) (ECTS: 5)

- R1.03 - Ergonomie & Accessibilité
- R1.04 - Culture Numérique
- R1.05 - Stratégie de communication
- R1.16 - Économie & Droit du Numérique
- Adaptation de Parcours
- SAÉ 1.01 Audit Communication Numérique

UE 2.1 Comprendre (semestre 2) (ECTS: 4)

- R2.03 - Ergonomie & Accessibilité
- R2.04 - Culture Numérique
- SAÉ 2.01 - Exploration des usages

Concevoir

UE 1.2 Concevoir (semestre 1) (ECTS: 6)

- R1.02 - Anglais pour le Web
- R1.05 - Stratégie de communication
- R1.06 - Expression, Communication et Rhétorique
- SAÉ 1.02 - Recommandation de Communication Numérique

UE 2.2 Concevoir (semestre 2) (ECTS: 4)

- R2.02 - Anglais pour le Web
- R2.05 - Stratégie de communication
- R2.06 - Expression, Communication et Rhétorique
- SAÉ 2.02-Con - Conception d'une prod ou d'un service & com
- SAE Portfolio concevoir

Exprimer

UE 1.3 Exprimer (Semestre 1) (ECTS: 8)

- R1.14 - Représentation et traitement de l'information
- R1.08 - Production Graphique
- R1.09 - Culture Artistique
- R1.10 - Production Audio & Vidéo
- R1.07 - Écriture Multimédia et Narration
- R1.01 - Anglais
- SAÉ 1.03 - Design Graphique
- SAÉ 1.04 - Production Audiovisuelle

UE 2.3 Exprimer (Semestre 2) (ECTS: 9)

- R2.08 - Production Graphique
- R2.07 - Écriture Multimédia et Narration
- R2.09 - Culture Artistique
- R2.10 - Production Audio & Vidéo
- R2.16 - Représentation et traitement de l'information
- R2.01 - Anglais
- SAÉ 2.02-Exp - Conception d'une prod ou d'un service & com

Développer

UE 1.4 Développer (Semestre1) (ECTS: 8)

- R1.11 - Intégration
- R1.12 - Développement Web
- R1.13 - Hébergement
- SAÉ 1.05 - Produire un site web

UE 2.4 Développer (Semestre 2) (ECTS: 9)

- R2.12 - Intégration
- R2.13 - Développement Web
- R2.15 - Hébergement
- R2.14 - Système d'information
- R2.11 - Gestion de Contenu
- SAÉ 2.03 - Site Web et BDD
- SAÉ 2.02-Dev - Conception d'une prod ou d'un service & com

Entreprendre

UE 1.5 Entreprendre (Semestre 1) (ECTS: 3)

- R1.15 - Gestion de Projet
- R1.17 - PPP
- SAÉ 1.06 - Gestion projet recommandation de com numérique

UE 2.5 Entreprendre (Semestre 2) (ECTS: 4)

- R2.17 - Gestion de projet
- R2.18 - Economie et droit du numérique
- R2.19 - PPP
- SAÉ 202-Ent - Conception d'une prod ou d'un service & com
- SAE204 - Construire sa présence en ligne
- SAE Portfolio Entreprendre