

Sciences et ingénierie

Formation disponible en

Formation initiale

Modalités de candidature :

Pour candidater :

<https://www.univ-gustave-eiffel.fr/la-formation/candidatures-et-inscriptions/candidatures>

RNCP : **35502 (DWI)**

Lieux de formation :

Campus Marne la Vallée - Meaux - IUT Meaux 17 rue Jablinot 77100 Meaux

Calendrier :

Avril à juin

Contacts :

Reda LAROUSSI
Responsable de formation
Bâtiment : IUT de Meaux
abdelatif-reda.laroussi@univ-eiffel.fr

Site de Meaux
Chantal JEAN-LOUIS
Secrétaire pédagogique
Bureau A 123
mmi-meaux-dir.iut@univ-eiffel.fr
01 64 36 44 06

Plus d'informations :

Service Information,
Orientation et Insertion Professionnelle (SIO-IP) :
sio@univ-eiffel.fr / Tel : +33 1 60 95 76 76



Bachelor Universitaire de Technologie (BUT) Métiers du Multimédia & de l'Internet Métiers du Multimédia & de l'Internet - site de Meaux



Institut Universitaire de Technologie (IUT)

Bachelor Universitaire de Technologie (BUT) BUT1

POUR Y ACCÉDER

Le BUT est une formation en trois ans. L'admission s'effectue sur dossier, et est accessible à tout titulaire d'un baccalauréat scientifique, technologique, ou équivalent, ou par la validation des acquis professionnels et personnels.

COMPÉTENCES VISÉES

Le parcours création numérique prépare les étudiants à exercer les fonctions de directeur artistique, designer interactif, web/UI, designer, motion designer, réalisateur, infographiste, game designer...

Dans ce parcours les étudiants pourront mobiliser un ensemble de techniques dans des domaines de la création numérique variés, tout en gardant pour objectif, notamment, une publication sur le web, au travers du tronc commun de la première année.

APRÈS LA FORMATION

Les étudiants poursuivent en 3^e année de BUT ou peuvent intégrer une école d'ingénieur sur dossier, ils obtiennent alors un DUT. Les étudiants diplômés d'un B.U.T. MMI dispensé par les IUT peuvent exercer les activités autour du développement du produit ou du service dans un environnement web, ou sur des dispositifs interactifs

LES PLUS DE LA FORMATION

Intégré au campus de l'Université Gustave Eiffel et bénéficiant de ses ressources, l'IUT de Marne la Vallée s'appuie également sur un réseau de professionnels pour dispenser un enseignement proche des réalités de l'entreprise. L'IUT offre en même temps une ambiance familiale à ses étudiants. Il est possible d'effectuer le quatrième semestre au Québec.

Plus d'informations



PROGRAMME

SEMESTRE 1

UE 1.01 COMPRENDRE (ECTS: 5)

- SAÉ 1.01 : Auditer une communication numérique
- PORTFOLIO
- R1.03 : Ergonomie et Accessibilité
- R1.04 : Culture numérique
- R1.05 : Stratégies de communication et marketing
- R1.09 : Culture artistique
- R1.14 : Représentation et traitement de l'information
- R1.16 : Économie, gestion et droit du numérique
- Adaptation de parcours - Mathématique

UE 1.02 CONCEVOIR (ECTS: 6)

- SAÉ 1.02 : Concevoir une recommandation de communication numérique
- PORTFOLIO
- R1.01 : Anglais
- R1.02 : Anglais Renforcé ou LV2
- R1.05 : Stratégies de communication et marketing
- R1.06 : Expression, communication et rhétorique

UE 1.03 Exprimer (ECTS: 8)

- SAÉ 1.03 : Produire les éléments d'une communication visuelle
- SAÉ 1.04 : Produire un contenu audio et vidéo
- PORTFOLIO
- R1.01 : Anglais
- R1.07 : Écriture multimédia et narration
- R1.08 : Production graphique
- R1.09 : Culture artistique
- R1.10 : Production audio et vidéo
- R1.14 : Représentation et traitement de l'information

UE 1.04 DEVELOPPER (ECTS: 8)

- SAÉ 1.05 : Produire un site Web
- PORTFOLIO
- R1.11 : Intégration
- R1.12 : Développement Web
- R1.13 : Hébergement

UE 1.05 ENTREPRENDRE (ECTS: 3)

- SAÉ 1.06 : Gérer un projet de communication numérique
- PORTFOLIO
- R1.01 : Anglais
- R1.02 : Anglais Renforcé ou LV2
- R1.06 : Expression, communication et rhétorique
- R1.15 : Gestion de projet
- R1.16 : Économie, gestion et droit du numérique
- R1.17 : Projet Personnel et Professionnel

SEMESTRE 2

UE 2.01 COMPRENDRE (ECTS: 4)

- SAÉ 2.01 : Explorer les usages du numérique
- PORTFOLIO
- Stage
- R2.03 : Ergonomie et Accessibilité
- R2.04 : Culture numérique
- R2.16 : Représentation et traitement de l'information

UE 2.02 CONCEVOIR (ECTS: 4)

- SAÉ 2.02 : Concevoir un produit ou un service et sa communication
- PORTFOLIO
- Stage
- R2.01 : Anglais
- R2.02 : Anglais Renforcé ou LV2
- R2.05 : Stratégies de communication et marketing

UE 2.03 EXPRIMER (ECTS: 9)

- SAÉ 2.02 : Concevoir un produit ou un service et sa communication
- PORTFOLIO
- Stage
- R2.01 : Anglais
- R2.02 : Anglais Renforcé ou LV2
- R2.07 : Écriture multimédia et narration
- R2.08 : Production graphique
- R2.09 : Culture artistique
- R2.10 : Production audio et vidéo
- R2.16 : Représentation et traitement de l'information

UE 2.04 DEVELOPPER (ECTS: 9)

- SAÉ 2.02 : Concevoir un produit ou un service et sa communication
- SAÉ 2.03 : Concevoir un site web avec une source de données
- PORTFOLIO
- Stage
- R2.11 : Gestion de contenus
- R2.12 : Intégration
- R2.13 : Développement Web
- R2.14 : Système d'information
- R2.15 : Hébergement

UE 2.05 ENTREPRENDRE (ECTS: 4)

- SAÉ 2.02 : Concevoir un produit ou un service et sa communication
- SAÉ 2.04 : Construire sa présence en ligne
- PORTFOLIO
- Stage
- R2.06 : Expression, communication et rhétorique
- R2.17 : Gestion de projet
- R2.18 : Économie, gestion et droit du numérique
- R2.19 : Projet Personnel et Professionnel