

## Domaine **Sciences et ingénierie**

Formation disponible en

Formation initiale

### Modalités de candidature :

Parcoursup & Etudes en France

E-candidat pour intégration au S2

### Pour candidater :

<https://www.univ-gustave-eiffel.fr/la-formation/candidatures-et-inscriptions/candidatures>

RNCP : **24518**

### Lieux de formation :

Campus Marne la Vallée - Champs sur Marne - Bâtiment  
Lavoisier 5 Boulevard Descartes 77420 Champs-sur-Marne

### Calendrier :

### Contacts :

DOYEN David (L1)

Responsable de formation [david.doyen@univ-eiffel.fr](mailto:david.doyen@univ-eiffel.fr)

MEYER Antoine (L1)

Responsable de formation

[antoine.meyer@univ-eiffel.fr](mailto:antoine.meyer@univ-eiffel.fr)

RAMATOULAYE BARRY (L1)

Secrétaire pédagogique

[ramatoulaye.barry@univ-eiffel.fr](mailto:ramatoulaye.barry@univ-eiffel.fr)

Téléphone : 01 60 95 72 32

Bâtiment : Bâtiment LAVOISIER

Bureau : 014

### Plus d'informations :

Service Information,

Orientation et Insertion Professionnelle (SIO-IP) :

[sio@univ-eiffel.fr](mailto:sio@univ-eiffel.fr) / Tel : 01 60 95 76 76



## Licence Mathématiques Mathématiques et informatique



### UFR de Mathématiques (MATHS)

Licence L1

### POUR Y ACCÉDER

Bac scientifique S. Pour le nouveau Bac, les spécialités requises sont Mathématiques ainsi que Numérique et Sciences Informatiques, voir éventuellement Sciences de l'Ingénieur. L'option "Mathématiques expertes" est vivement conseillée. Les attendus sont les suivants : Disposer de compétences scientifiques - Savoir communiquer en français et en langue étrangère - Avoir des compétences méthodologiques et comportementales - Dans ces grands domaines vous devez attester à minima une maîtrise correcte des principales compétences scientifiques cibles de la classe de terminale.

### COMPÉTENCES VISÉES

Les trois premiers semestres sont communs aux licences de Mathématiques et d'Informatique. En mathématiques : autonomie du raisonnement, bases théoriques nécessaires à une réflexion abstraite, maîtrise des concepts fondamentaux en analyse, probabilités, statistique et algèbre linéaire. En informatique : principaux types de représentation de données informatiques, mettre en oeuvre une solution algorithmique dans divers langages de programmation, concevoir et maintenir une base de données, un site web. En anglais : niveau B2. Divers : Savoir expliquer et présenter, oralement et par écrit, un projet ainsi que les connaissances en jeu.

### APRÈS LA FORMATION

Les trois premiers semestres de formation en Licence de Mathématiques et Informatique permettent l'accès au quatrième semestre (L2) soit en licence d'Informatique, soit en licence de Mathématiques (parcours Math ou parcours IMI). La L2 peut aussi mener à une licence professionnelle en math-info, en école d'ingénieur. Après leur troisième année, la majorité des étudiants poursuivent en Master.

### LES PLUS DE LA FORMATION

De par sa spécificité (enseignement bi-disciplinaire mathématiques et informatique), notre licence est originale par rapport à celle des classes préparatoires classiques ou des licences scientifiques généralistes. Elle permet l'acquisition d'un excellent niveau de connaissances et de compétences en mathématiques et en informatique, ce qui permet aux étudiants d'envisager avec succès leur poursuite d'études dans ces deux domaines en Master. Pour faciliter la transition avec le lycée, un tutorat de pré-rentrée est organisé en mathématiques et les cours de programmation se font en Td et Tp. Pour encourager les étudiants à un travail régulier et autonome, des contrôles ont lieu régulièrement en mathématiques et en informatique, des exercices en ligne sous Platon sont proposés en mathématiques et des projets sont à faire en informatique. En L2, des interrogations orales de mathématiques sont organisées régulièrement.

Plus d'informations



## ANNÉE

### **ANALYSE**

**Calcul Différentiel et Intégral** (ECTS: 6)

**Suites et Fonctions** (ECTS: 6)

### **ALGÈBRE**

**Méthodologie des Mathématiques** (ECTS: 6)

**Algèbre linéaire 1** (ECTS: 6)

### **INFORMATIQUE**

**Algorithmique et Programmation 1 / Choix A** (ECTS: 9)

**Algorithmique et Programmation 1 (approche par problèmes) / Choix B**  
(ECTS: 9)

**Projet Informatique 1** (ECTS: 3)

**Algorithmique et Programmation 2 / Choix A** (ECTS: 5)

**Algorithmique et Programmation 2 (approche par problèmes) / Choix B**  
(ECTS: 5)

**Programmation Web** (ECTS: 5)

**Projet Informatique 2** (ECTS: 2)

### **COMPETENCES TRANSVERSES**

**Anglais 1** (ECTS: 3)

**Anglais 2** (ECTS: 3)

**UE d'ouverture 1** (ECTS: 3)

**UE d'ouverture 2** (ECTS: 3)