

Domaine **NC**

Formation disponible en

Formation continue

Modalités de candidature :

Prochaines sessions:

30/05/2024

17/07/2024

18/12/2024

Pour toutes informations pour candidater sur le DU :

du@yeswecamp.org

Lien pour candidater au DU : <https://yeswecamp.org/se-former/>

Pour toutes informations pour la contractualisation/financement du DU : fc@univ-eiffel.fr

Pour candidater :

<https://www.univ-gustave-eiffel.fr/la-formation/candidatures-et-inscriptions/candidatures>

RNCP : **NC**

Lieux de formation :

Campus Marne la Vallée - Champs sur Marne - Bâtiment Bois de l'Étang 5 Boulevard Descartes 77420 Champs-sur-Marne

Calendrier :

Module 1 : 3 sessions de 3 jours (72H) - Calendrier établi en fonction des lieux réservés Module 2 : 3 sessions de 2 jours (48H) - Calendrier établi en fonction des lieux réservés Module 3 : Travail personnel (20H) Le travail personnel doit comporter un titre, il doit être rendu dans le temps imparti, comporter une vidéo, un document de cadrage et possibilité d'un Artepian (libre accès des initiatives à la croisée de la création in situ et de l'aménagement des territoires.). Voyages d'étude et visites : espaces communs dans toute la France. Quelques exemples de lieux à visiter prochainement : Communa, Cesure, Tetris, Les Usines, Pam Fest. Ateliers et conférences

Contacts :

Inscriptions:

Association Yes We Camp

du@yeswecamp.org

Contractualisation et financement:

Service Formation Continue

fc@univ-eiffel.fr

Plus d'informations :

Service Information,

Orientation et Insertion Professionnelle (SIO-IP) :

sio@univ-eiffel.fr / Tel : 01 60 95 76 76



Diplôme universitaire Concevoir, mettre en œuvre et gérer un espace commun Concevoir, mettre en œuvre et gérer un espace commun (ESCO)

Eiffel Compétences

Diplôme universitaire DU

POUR Y ACCÉDER

Un niveau Bac est souhaitable pour cette formation. Les candidats doivent justifier d'au moins une expérience professionnelle dans un des domaines suivants : culture, arts, architecture, urbanisme, aménagement, programmation urbaine, hôtellerie/restauration, secteur social, entrepreneuriat.

COMPÉTENCES VISÉES

Sessions immersives :

Savoirs

- 1 - Comprendre les mécanismes de mixité d'usages et de publics
- 2 - Comprendre les leviers de régie des possibilités locales
- 3 - Comprendre les leviers pour faire exister expérimentations et indétermination dans la gestion et l'animation d'un lieu
- 4 - Comprendre les leviers de gouvernance collective et ouverte
- 5 - Analyser les besoins humains d'un projet et les traduire en équipe projet
- 6 - Comprendre les leviers de création et de déploiement de nouveaux services, marchands ou non-marchands
- 7 - Savoir identifier les objectifs et l'impact recherché d'un projet et l'évaluer (critères, indicateurs, méthodologie)
- 8 - Comprendre les dynamiques territoriales et les leviers d'ancrage local

Savoir-faire

- 1 - Prise de parole : restituer en plénière; argumenter en groupe; partager l'information de manière synthétique et claire
- 2 - Prototypage : synthétiser les enjeux, problématiser la situation, émettre des scénarios, présenter les hypothèses de travail Sessions focus :

Savoirs

- 1 - Appréhender les bases théoriques et les grands modèles de chaque item
- 2 - Être en capacité de confronter les modèles théoriques à la diversité des situations
- 3 - Être en capacité de représenter les modes de fonctionnement d'étude de cas
- 4 - Comprendre les logiques d'évaluation des impacts sur chacun des items

Savoir-faire

- 1 - Prise de parole: restituer en plénière; argumenter en groupe;
- 2 - Partager l'information de manière synthétique et claire Financer le projet

- 1 - Découvrir les différents types de revenus (endogènes/exogènes)
- 2 - Découvrir les différents types de modèles économiques (économie marchande, contributive, circulaire)
- 3 - Comprendre les mécanismes de partenariat et de recherches de financement (subventions, mécénat, financement participatif)
- 4 - Intégrer la question du modèle économique à une stratégie globale de projet

APRÈS LA FORMATION

LES PLUS DE LA FORMATION

Le DU a pour vocation d'encourager l'essaimage de ces lieux partagés, en rassemblant en un collectif apprenant des acteurs de ces transformations provenant d'horizons variés (profils, disciplines, secteurs, maturité professionnelle) et partageant le désir d'être au cœur de cette évolution, de contribuer à la faire mûrir et à la définir.

