

Institut Universitaire de Technologie (IUT)

DOMAINE Sciences, technologies, santé

Formation disponible en

Formation Initiale

• Modalités de candidature :

Parcoursup

• Lieux de formation :

Champs-sur-Marne

• Calendrier :

BUT 2 : 10 semaines de stage -

Alternance : 1 semaine sur 2

• Contacts :

- Chef-fe de département : CESSY David

- Secrétaire pédagogique : MEHOU-LOKO Ingrid

Bâtiment : IUT Champs

Bureau : 162

Téléphone : 01 60 95 85 11

Email : Ingrid.Mehou-loko@u-pem.frPour candidater : <https://www.parcoursup.fr/>

Plus d'informations :

Service Information, Orientation et Insertion Professionnelle

(SIO-IP) : sio@univ-eiffel.fr / 01 60 95 76 76**POUR Y ACCÉDER**

bac S et STI. Avec une prédominance mathématiques

COMPÉTENCES VISÉES

Le bachelor universitaire de technologie est organisé en 6 semestres composés d'unités d'enseignement (UE) et chaque niveau de développement des compétences se déploie sur les deux semestres d'une même année. Les UE et les compétences sont mises en correspondance. Chaque UE se réfère à une compétence finale et à un niveau de cette compétence. Elle est nommée par le numéro du semestre et celui de la compétence finale. Chaque unité d'enseignement est composée de deux éléments constitutifs : — un pôle « Ressources » — un pôle « Situation d'apprentissage et d'évaluation »

APRÈS LA FORMATION

Des paliers d'orientation sont prévus en fin de S1, S2 et de S4 permettant la mise en œuvre de passerelles vers d'autres formations, notamment licences, BTS ou écoles.

LES + DE LA FORMATION

Dès la deuxième année peut se faire en apprentissage et passage du TOEIC. Nos étudiants acquièrent les connaissances nécessaires en informatique et des bases solides (algorithmique, programmation, gestion de projet, etc.) dans le domaine qui leur permettent d'être autonomes, continuer leurs études ou s'intégrer dans une entreprise.

Une souplesse des dispositifs pédagogiques facilite l'intégration de publics post-bac diversifiés ayant des acquis différents à l'entrée en formation comme en cours de cursus.

PROGRAMME

BC1 : RÉALISER UN DÉVELOPPEMENT D'APPLICATION

UE11 : Semestre 1 BC1 SAE 1-01 : Implémentation d'un besoin client - R1.01 : Initiation au développement - R1.02 : Développement d'interfaces web - R1.10 : Anglais technique -
UE21 : Semestre 2 BC1 SAE 2-01 : Développement d'une application - R2.01 : Développement orienté objets - R2.02 : Développement d'applications avec IHM - R2.03 : Qualité de développement - R2.13 : Communication avec le milieu professionnel - P2.01 : Portfolio -

BC3 : ADMINISTRER DES SYSTÈMES INFORMATIQUES

COMMUNICANTS COMPLEXES

UE13 : Semestre 1 BC3 SAE 1-03 : Installation d'un poste pour le développement - R1.03 : Introduction à l'architecture des ordinateurs - R1.04 : Introduction aux systèmes d'exploitation et à leur fonctionnement - R1.10 : Anglais technique - R1.11 : Bases de la communication -
UE23 : Semestre 2 BC3 SAE 2-03 : Installation de services réseau - R2.04 : Communication et fonctionnement bas niveau - R2.05 : Introduction aux services réseaux - R2.12 : Anglais d'entreprise - R2.13 : Communication avec le milieu professionnel - P2.01 : Portfolio -

BC5 : CONDUIRE UN PROJET

UE15 : Semestre 1 BC5 SAE 1-05 : Recueil de besoins - R1.02 : Développement d'interfaces web - R1.08 : Gestion de projet & des organisations - R1.11 : Bases de la communication -
UE25 : Semestre 2 BC5 SAE 2-05 : Gestion d'un projet - R2.02 : Développement d'applications avec IHM - R2.03 : Qualité de développement - R2.07 : Graphes - R2.10 : Gestion de projet & des organisations - R2.12 : Anglais d'entreprise - R2.13 : Communication avec le milieu professionnel - P2.01 : Portfolio -

BC2 : OPTIMISER DES APPLICATIONS INFORMATIQUES

UE12 : Semestre 1 BC2 SAE 1-02 : Comparaison d'approches algorithmiques - R1.01 : Initiation au développement - R1.03 : Introduction à l'architecture des ordinateurs - R1.04 : Introduction aux systèmes d'exploitation et à leur fonctionnement - R1.06 : Mathématiques discrètes - R1.07 : Outils mathématiques fondamentaux -
UE22 : Semestre 2 BC2 SAE 2-02 : Exploration algorithmique d'un problème - R2.01 : Développement orienté objets - R2.04 : Communication et fonctionnement bas niveau - R2.07 : Graphes - R2.09 : Méthodes numériques - P2.01 : Portfolio -

BC4 : GÉRER DES DONNÉES DE L'INFORMATION

UE14 : Semestre 1 BC4 SAE 1-04 : Création d'une base de données - R1.05 : Introduction aux bases de données et SQL - R1.06 : Mathématiques discrètes - R1.09 : Économie durable et numérique -
UE24 : Semestre 2 BC4 SAE 2-04 : Exploitation d'une base de données - R2.06 : Exploitation d'une base de données - R2.08 : Outils numériques pour les statistiques descriptives - R2.10 : Gestion de projet & des organisations - R2.12 : Anglais d'entreprise - P2.01 : Portfolio -

BC6 : TRAVAILLER DANS UNE ÉQUIPE INFORMATIQUE

UE16 : Semestre 1 BC6 SAE 1-06 : Découverte de l'environnement économique et écologique - R1.02 : Développement d'interfaces web - R1.08 : Gestion de projet & des organisations - R1.09 : Économie durable et numérique - R1.10 : Anglais technique - R1.11 : Bases de la communication - R1.12 : Projet professionnel et personnel -
UE26 : Semestre 2 BC6 SAE 2-06 : Organisation d'un travail d'équipe - R2.02 : Développement d'applications avec IHM - R2.11 : Droit des contrats et du numérique - R2.12 : Anglais d'entreprise - R2.13 : Communication avec le milieu professionnel - R2.14 : Projet professionnel et personnel : métiers de l'informatique - P2.01 : Portfolio -